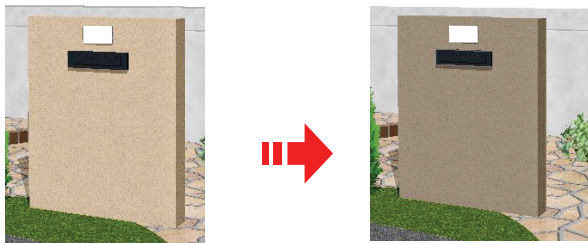


テクスチャの色を少し濃くしたい時

レタッチで色を変更してみましょう。



色を変更する方法

塙の色を少し濃くしたい、色味を変更したい時にレタッチで変更することができます。



① eE-painterを開く

プランを作成しeE-painterを開きます

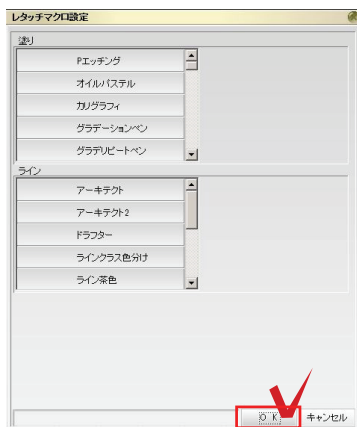
①-1：eE-painterをクリックで選択します。



② レタッチを選択

レンダリングからレタッチに切り替えます

②-1：画面上左下のレタッチを選択します。



②-2：レタッチマクロ設定の画面が表示されます。そのままOKを選択し、レタッチの画面に切り替えます。



作業する際はすべてプランが完成し、カメラの位置を決めてからレタッチの作業してください。やり直しになる可能性があります。




③ バケツを選択します


ノズルのフォルダのバケツを選択します

③-1：バケツのフォルダをWクリックで選択します。足したい色のカラーをクリックで選択します。

③-2：選択モードクラスに選択し、濃度の調節をします。



 右にスライダーを動かすと濃くなります。反対に左にスライダーを動かすと薄くなります。

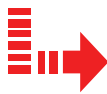
 色がバケツのフォルダにない場合は、右側にあるカラーパレットから好きな色を選択することができます。


【なぜ選択モードをクラスに？】

全てにすると、全体に色が重なってしまうので、必ず部分的に色を変更する場合はクラスにしましょう。



③-3：色を変更したい部分をクリックすると、選択している色が足され、塀の色が変更されます。



 濃度を強くすると、その分色が濃く足されてしまいます。濃度のスライダーで調整しましょう。