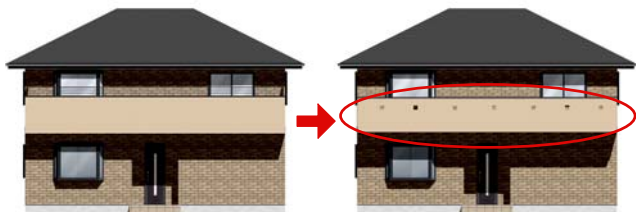


外観デザイナーで作成した建物のバルコニーに穴を開ける方法

データを復元してみましょう。



バルコニーに穴を開ける方法

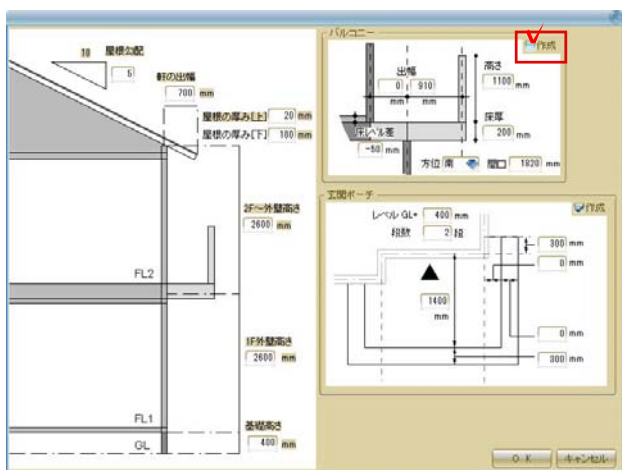
バルコニーにスリットや穴があいている場合の作成方法です。



① 外観デザイナー起動

①-1：基礎をダブルクリックします。

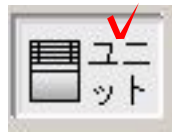
①-2：すべて再計算を選択



①-3：バルコニーのチェックをはずします

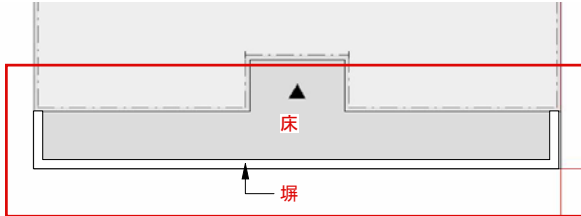


①-4：窓など作成した後3D編集を選択してOKを選択して閉じます。



② ユニットで塀を作成

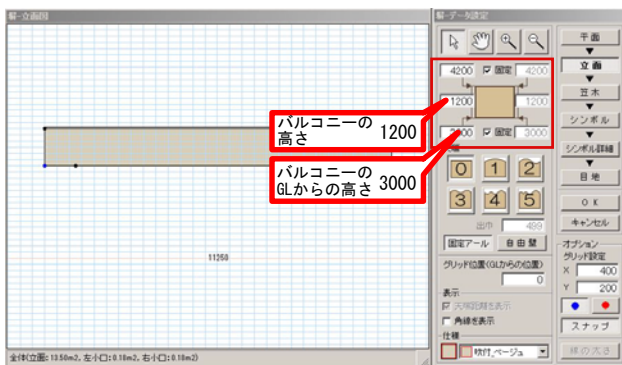
②-1：バルコニーの部分に補助線で仕切って塀を配置します。



②-2：バルコニーの中には床を配置します

③ 塀の高さの調整

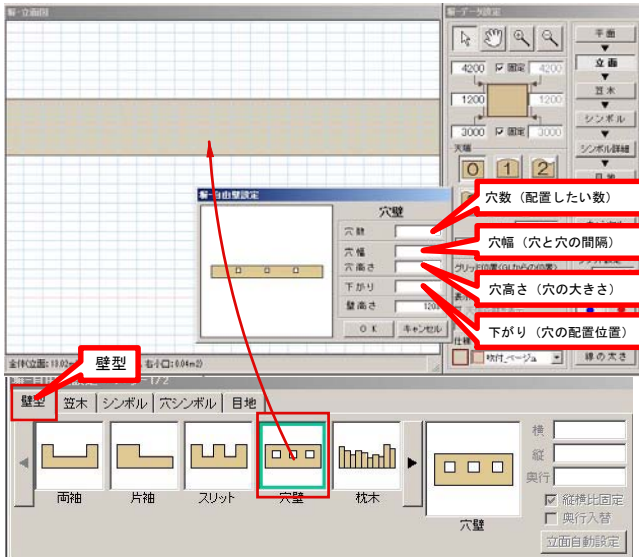
③-1：バルコニーの高さとバルコニーの下端を入力します。



※今回は高さをH1200・下端を3000と入力します。その都度イメージに合わせて作成します。

③-2：壁型を選択し穴を開けたい塀に穴壁をドラッグします。

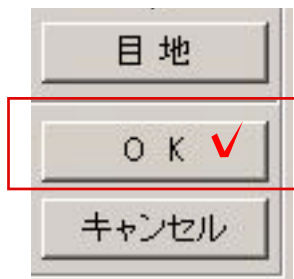
穴数・穴幅・穴高さ・下がりを入力します



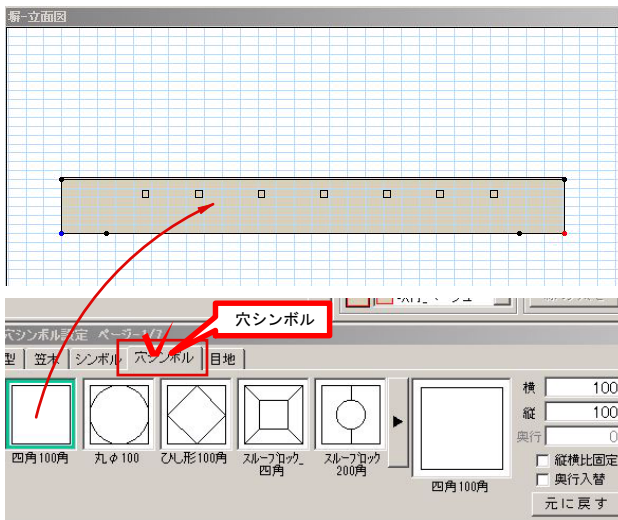
③-3：OKを選択します。

パースで確認して位置がOKなら完成です。

※バルコニーの中に配置した床もバルコニーの下端に合わせてレベルを入力します。



💡【穴を1つずつ配置する場合は。】



下の穴シンボルからバルコニーに穴を開ける形状を選択して配置します。