

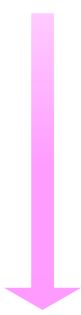
# 3DSデータの取り込み方法

---

- 3DSデータ取り込みは アークレンダー上の作業になります ■

# 作業工程

---

- 
- アークレンダーのバージョンを [1.25] から [1.32] にバージョンアップします。
  - アークレンダーの環境設定「3DS」のスケールを変更します。
  - 建物抜きの外構図をアークレンダーに取り出します。
  - 「3DSデータ」の建物を外構図に重ねて開きます。（建物と外構図の合成）
  - 建物を所定の位置に設定します。
  - テクスチャーの大きさを調整します。

## 作業手順 1

---

アークレンダーのバージョンを [1.25] から [1.32] にバージョンアップします。

アークレンダーのバージョンを確認します。

- ① アークレンダーを起動します。
- ② [ヘルプメニュー] から「アークレンダーゼロについて」を選択します。
- ③ バージョンを確認し、[1.25] と明記してある場合は [1.32] にバージョンアップします。

※ [1.32] の方はバージョンアップの必要はありません。作業手順2に進んで下さい。

アークレンダーのバージョンを [1.32] にバージョンアップします。

- ① アークジャパンのホームページからインストーラーをダウンロードします。

■検索方法

アークレンダーbyアークジャパン株式会社 > ダウンロード  
>次へ進む (アークレンダーゼロ アップデート 1.32.2005)  
>ダウンロード (画面下)

■アドレス：直接入力すると「ダウンロード」の画面に移ります。  
<http://www.arcjapan.co.jp/download/ARR132.html>

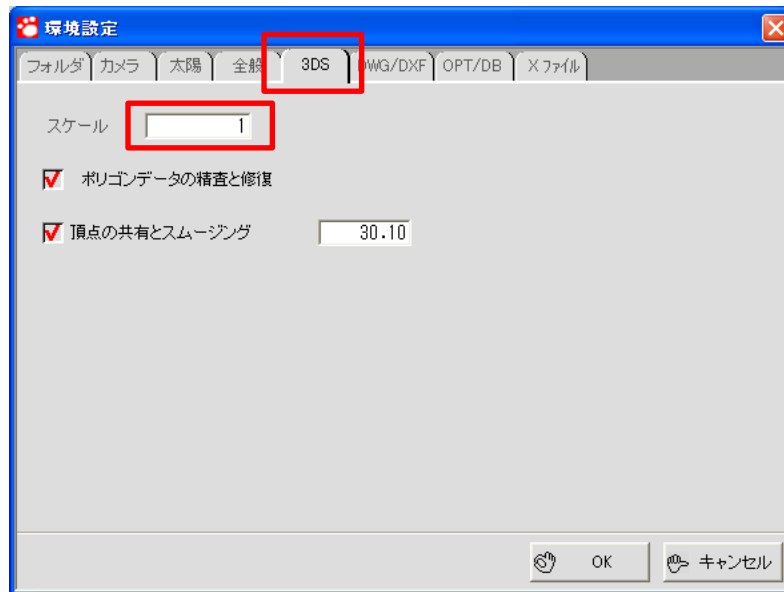
- ② ダウンロードしたインストーラーをダブルクリックし、インストールします。

## 作業手順 2

アークレンダーの環境設定「3DS」のスケールを変更します。

「3DS」の項目のスケールを「1」にします。

- ① アークレンダーを起動します。
- ② [ファイルメニュー] から「環境設定」を選択します。
- ③ 「3DS」を選択し「スケール」の欄に数字の「1」を入力します。



- ④ 「OK」をクリックします。

## 作業手順 3

建物抜きの外構図をアークレンダーに取り出します。

外構図をアークレンダーに取り出します。

～ 通常通りの取り出し作業をします。



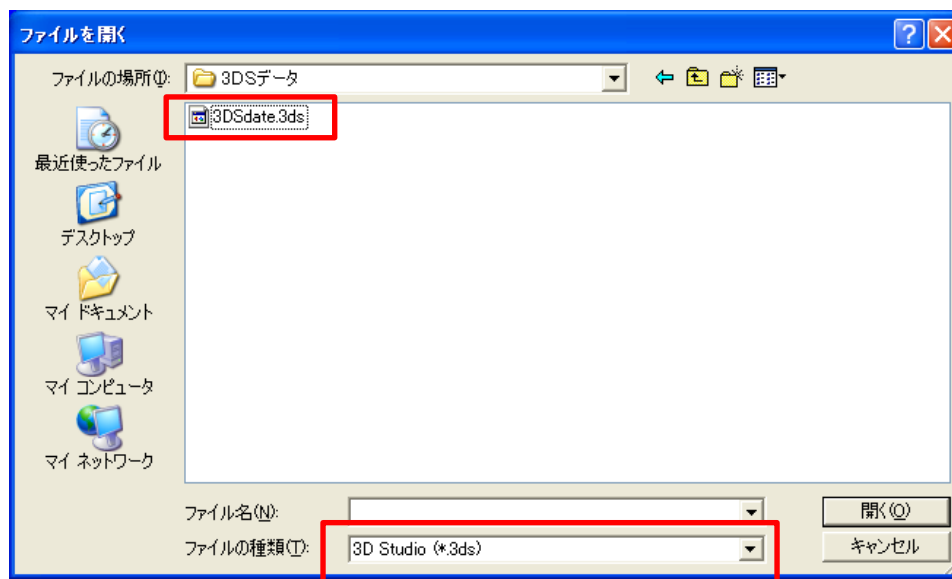
## 作業手順 4

「3DSデータ」の建物を外構図に重ねて開きます。（建物と外構図の合成）

「3DSデータ」を選択し外構図に重ねます。

※アーレンダーに取り出した外構図のファイル（作業手順3）を開いておきます。

- ① [ファイルメニュー] から「重ねて開く」を選択します。
- ② 「ファイルの種類」を変更後、3DSdateファイルを選択し「開く」を選択します。



ファイルの種類  
「3D Studio(\*.3ds)」に設定します。

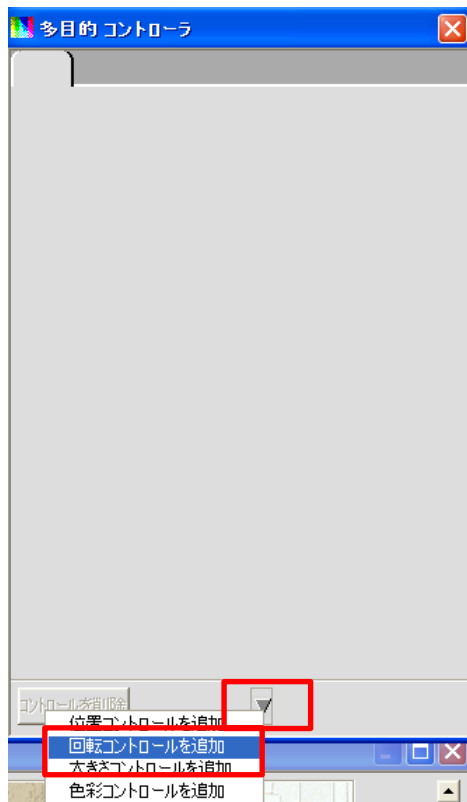
※建物は 90° 回転した状態でできます。



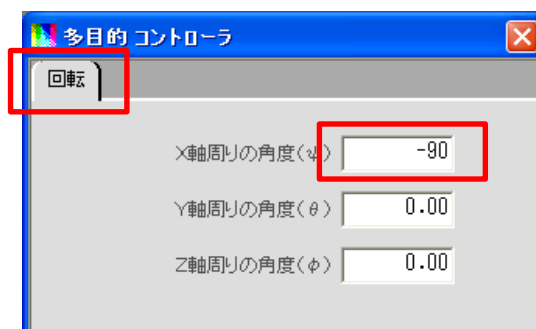
# 作業手順 5

建物を所定の位置に設定します。

建物を回転させます。



- ① 「多目的コントローラ」下の矢印をクリックし、「回転コントロールを追加」を選択します。
- ② 「X軸周りの角度」の数字を「-90」と入力します。



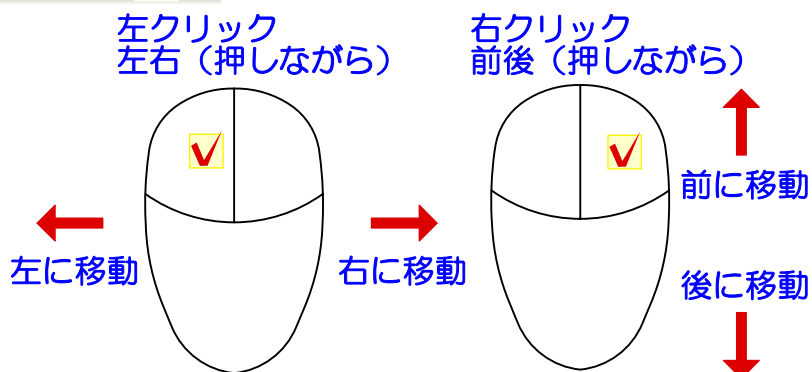
取り込んだ建物移動し、外構図に合わせます。



- ① 「移動ボタン」を選択しマウス操作により建物を移動、外構図に合わせます。

※画面の大きさを調整後  
移動すると合わせやすいです。

画面調整で使用



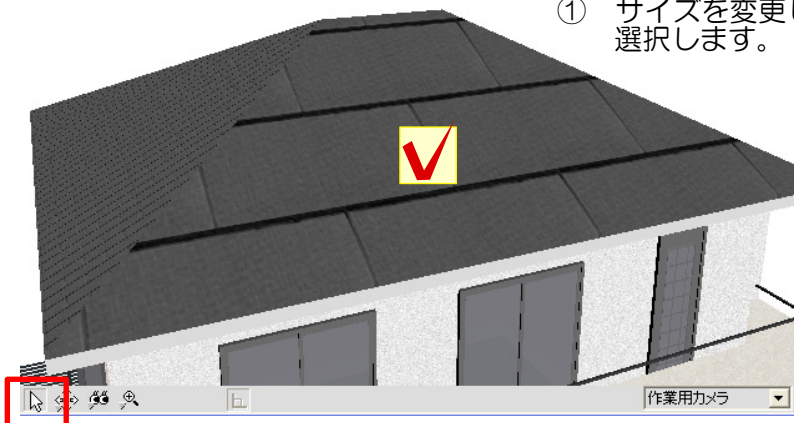
# 作業手順 6

テクスチャーの大きさを調整します。

目地のサイズを調整します。

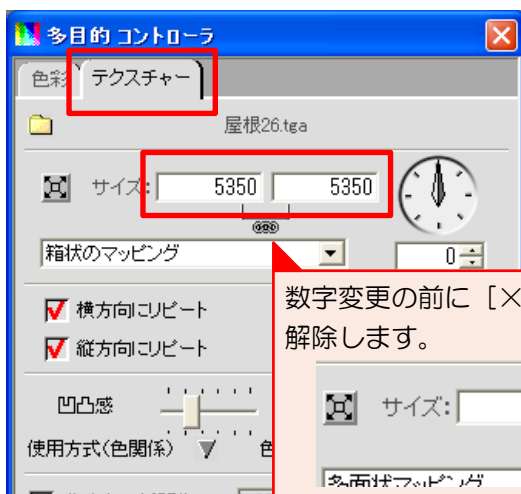
※外壁など指定されたテクスチャーがはじめから設定されています。  
屋根の目地などは、一部サイズが変形しています。

① サイズを変更したい図形を「矢印」で  
選択します。

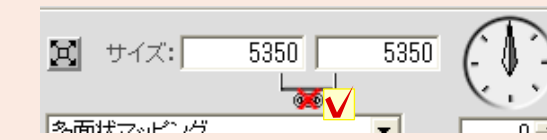


② [多目的コントローラー] >  
[テクスチャー] のサイズの数字を変更  
します。

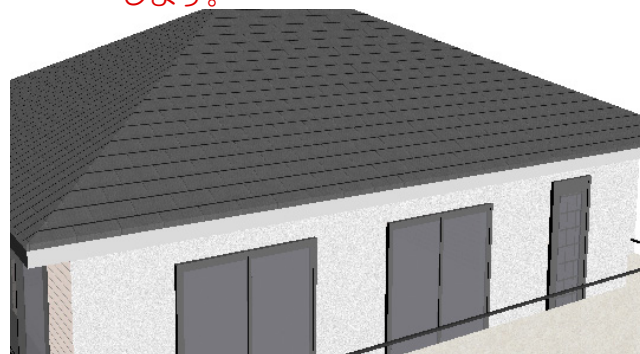
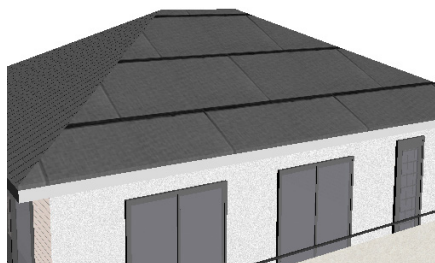
※数字は目地（図形）の大きさを見ながら  
の微調整になります。



数字変更の前に [X] をクリックし [X] を  
解除します。

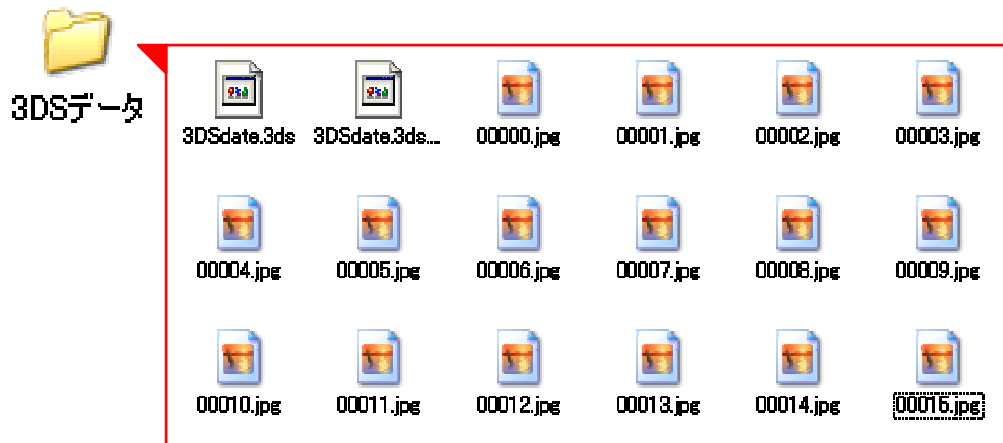


※建物の部材は複数の図形で構成されて  
います。  
屋根の目地サイズを変更する場合など  
一度で変更できない場合があります。  
→「選択>サイズ変更」を繰り返して調整  
します。



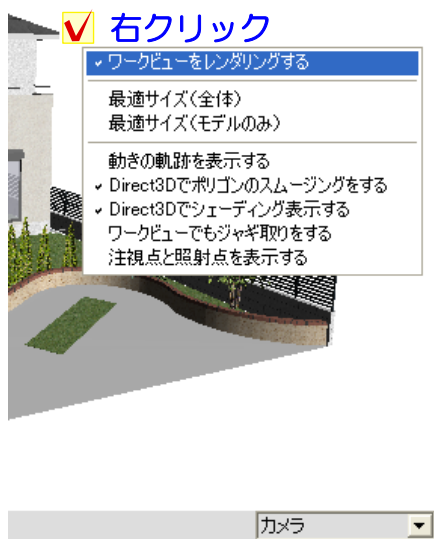
## 注意事項

- アークレンダーのバージョンは必ず [1.32] にして下さい。
- 「3DSデータ」はファイルと建物の画像ファイルと一緒に保管されています。  
1つでもファイルが欠けると正常に取り込めない場合がございます。

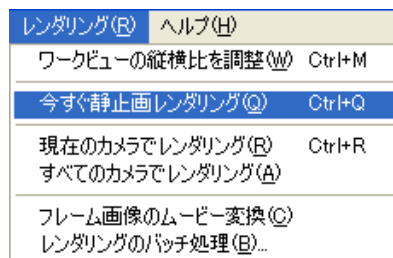


- 建物を取り込むと、アークレンダー上の動作が遅くなる場合があります。

遅くなった場合は下記の作業をすることにより解消できます。  
※最後のレンダリング作業をする場合は設定を戻します。



ワークビューの画面上で [右クリック]、  
「ワークビューをレンダリングする」を  
選択し解除します。



レンダリング作業する場合は  
「ワークビューをレンダリングする」  
を選択しチェックをつけます。