ラベルを設定してeE-Painterで平面レンダリングで屋根を非表示にします。



そのまま平面図をレンダリングすると建物 やカーポートの屋根が移ってしまいます。

屋根を非表示の設定にしてきれいな平面 図を作成しましょう。



(1) ラベルの設定

1:画面左上のラベルメニューの 「ラベルの設定」をクリックします。

 アベル - 設定を更
 ×

 (カア・バルに保存をれているラベル) ラベルを (ラベルなし)
 システムに保存されているラベル) イロボーキャン・パース (ラベルなし)
 マレー・パース マレー・ガーム (ラベルなし)
 マレー・パース マレー・ガーム (ラベルなし)
 マレー・パース マレー・ガーム (ラベルなし)
 マレー・パース マレー・ガーム (フレー・ガーム)
 マレー・パース マレー・ガーム (フレー・ガーム)
 マレー・パース マレー・ガーム
 マレー・パース マレー・ガーム
 マレー・パース マレー・ガーム
 マレー・パース
 マレー・パー・
 マレー・パース
 マレー・パース
 マレー・パース
 マレー・パース
 マレー・パース
 マレー・パース
 マレー・
 マレー・
 マレー・
 マレー・
 マレー・
 アレー・
 マレー・
 マレー・
 マレー・
 マレー・

ラベル - ラベル名 (平	作成変更 面パース用
ED刷の対象 ・ YES ONO	re-Put自動拾(\出しの対象一 ● YES ○ NO
「パースレンダリングの対象― ・ ・ ・ アES へNO	「平面レンダリングの対象 ○ YES ● NO ↓

2: ラベルの設定を作成します。

・このファイルに保存されているラベル
 作図中のCADファイルのみの設定
 ・システムに保存されているラベル
 このパソコンで開くファイルすべてに設定

どちらかを選び、「新規作成」をクリックします。

3: ラベル名を入力します。

使用目的に合わせて設定を変更します。

- ・印刷の対象
- ・e-Put自動拾い出しの対象
- ・パースレンダリングの対象
- ・平面レンダリングの対象

今回は平面レンダリングの対象を NOに設定します。 作成をクリックします。

5ベル - 股定変更 このファイルに体存されているラベル システムに保存されているラベル | ラベル名 印刷 e+ut バース 平面 選択 表示 1346 使用数 0 0 0 0 0 0 0 (SKILAL) 17 選択 表示 移動 O 平面パース用 「YES」に設定した項目に●が付きます。 レイヤは敷地基礎 敷地基礎 ラベリレ(L) ヘリレプ(H) ラベルの設定... ラベルを貼る/変更... V ラベル移動 建物 ラベル表示非表示 ラベル選択 全レイヤーの選択を解除

ラベル - 割り当て

4: ラベルが新しく作成されました。

(2) ラベルを貼る

1:ラベルを貼ります。

まず敷地基礎レイヤの建物を選択します。

ラベルメニューの「ラベルを貼る/変更」を クリックします。

2:割り当てるラベルをクリックして、設定 するをクリックします。

現在のラベル: 平面パース用 ラベルの編集 ラベル ラベルなしい (ラベルなし) このファイルに保存されているラベル 平面パース用 システムに保存されているラベル 道路(システム予約) 既存構造物(システム予約) 割り当て中の図形の数 平面パース用 < 平面パース用 印刷:0 パース:0 平面:× e-Put自動拾い出し:0 設定する 🔪 キャンセル

×



3:別のレイヤの図形も同じラベルに割り 当てる場合は、レイヤ毎に設定します。

レイヤをユニットにし、 カーポートをクリックします。

2のラベルを貼る手順を繰り返します。





4:平面レンダリングをします。 カメラを平面図に設定します。

eE-Painterを起動します。

5:設定を「平面図」にして 「再描画」をクリックします。

「図面上に配置」をクリックします。

6:建物屋根とカーポート屋根を非表示に した状態の平面カラーパースが出来ました。

