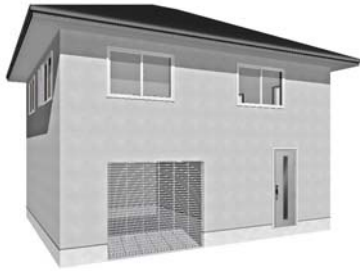


建物の1階に車庫（ビルトインガレージ）を作る方法

建物内部に駐車スペースを設けたガレージの作成方法をご説明します。

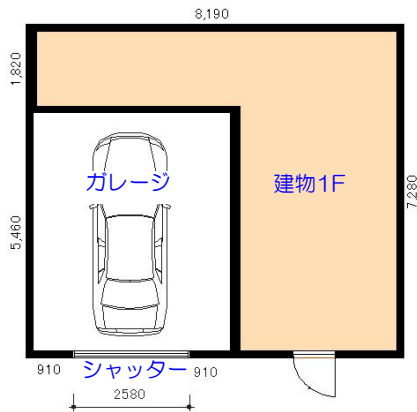


方法1：塀で壁だけを作成する方法

基礎に1階壁のみを塀ツールで作成し、シャッターゲートを取り付ける方法です。

方法2：建物全体を作成する方法

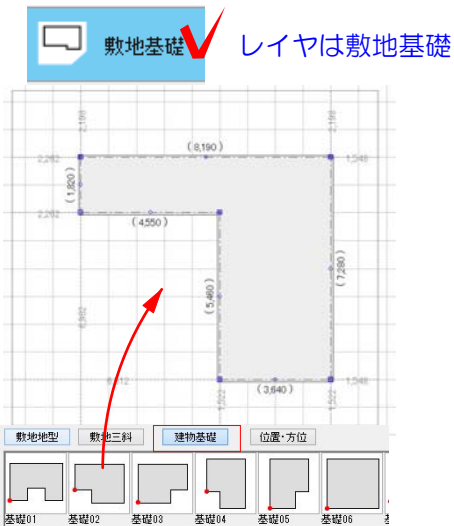
建物・外観デザイナーで建物全体を作成し、シャッターゲートを取り付ける方法です。



右平面図のような建物1Fにシャッター付のガレージスペースのある建物を作成します。

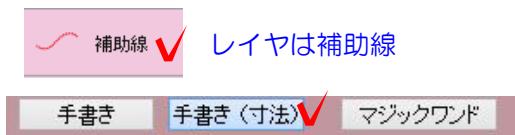
ビルトインガレージの基礎の作成

(方法1. 2共通)

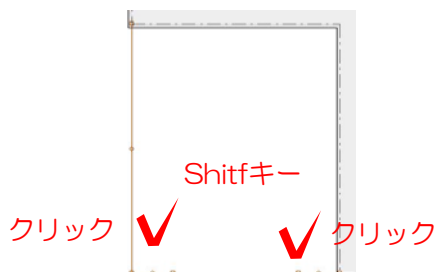
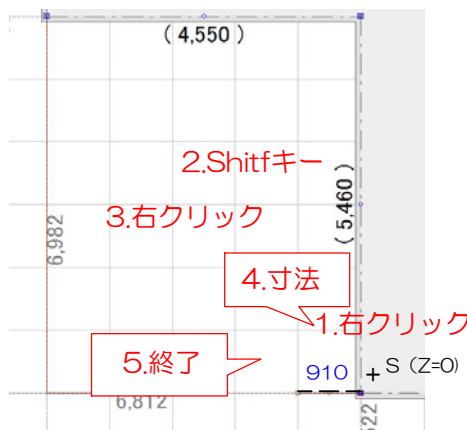
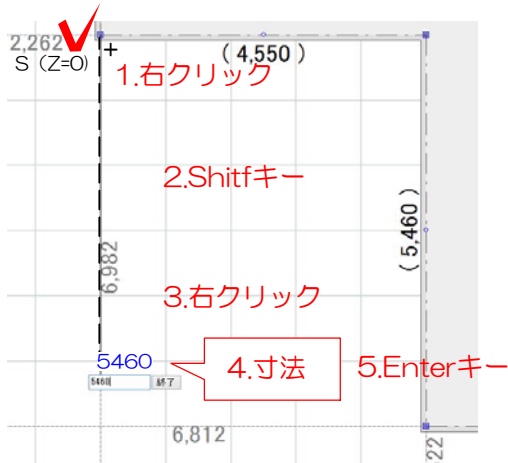


1：建物基礎を作成します。
まずガレージスペースを除いた本体の形状を作成します。

敷地基礎レイヤ 「建物基礎」または補助線を使って建物基礎を作成します。



2：ガレージの壁を補助線で描きます。
補助線レイヤ 「手書き寸法」



3：手書き(寸法) の補助線で基礎を作成します。

建物基礎にカーソルを近づけ Sマークが出た時に右クリックします。

まずは下に線を伸ばします。

「Shift」キーを押しながら伸ばすと90°の角度で固定されます。

「Shift」キーを押したまま適当な長さで右クリックします。長さを入力します。

「Enter」キーを押します。

※終了は押さないでください。

4：次に「Shift」キーを押しながら右に線を伸ばします。

「Shift」キーを押したまま適当な長さで右クリックします。長さを入力します。

終了をクリックします。

5：シャッターの部分を開けて、もう一か所基礎を作ります。

建物基礎にカーソルを近づけ Sマークが出た時に右クリックします。

「Shift」キーを押しながら左に線を伸ばします。

「Shift」キーを押したまま適当な長さで右クリックします。長さを入力します。

終了をクリックします。

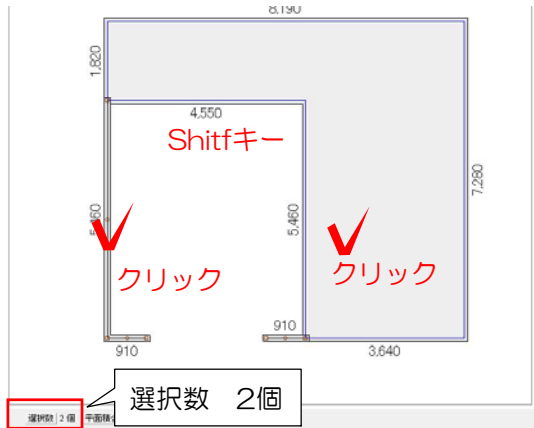
6：2つの補助線を選択します。

「Shift」キーを押しながら2本の補助線を順にクリックすると同時に選択出来ます。

7：敷地基礎レイヤにします。

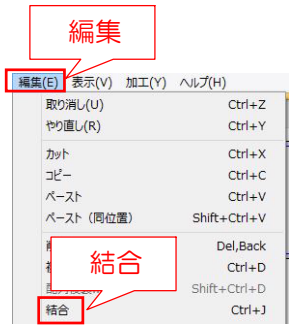
画面右、設定画面の「補助線⇒基礎」ボタンをクリックします。

補助線が基礎に変換されます。



8：基礎をひとつに結合します。
「Shift」キーを押しながら3つの基礎を順にクリックして選択します。

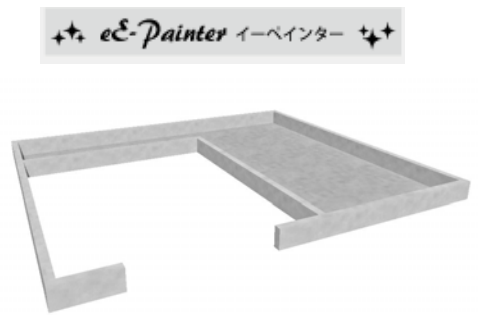
画面左下に選択数2個と表示されているか確認しましょう。



9：加工メニュー「結合」

ビルトインガレージの基礎が出来ました。

eE-Painterで確認してみましょう。
基礎の完成です

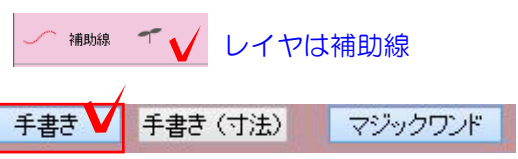
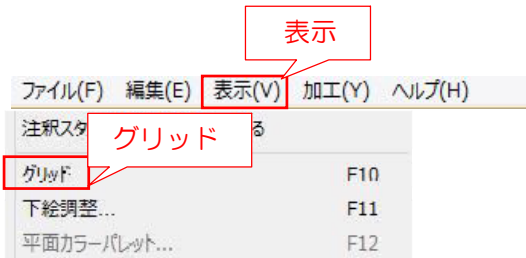


方法1：塀で壁だけを作成する方法

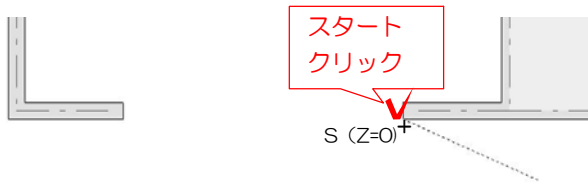
塀で建物壁とシャッターを作成します。

1-1：グリッドが表示されている場合はうまくスナップしないのでグリッドを非表示にしておきましょう。

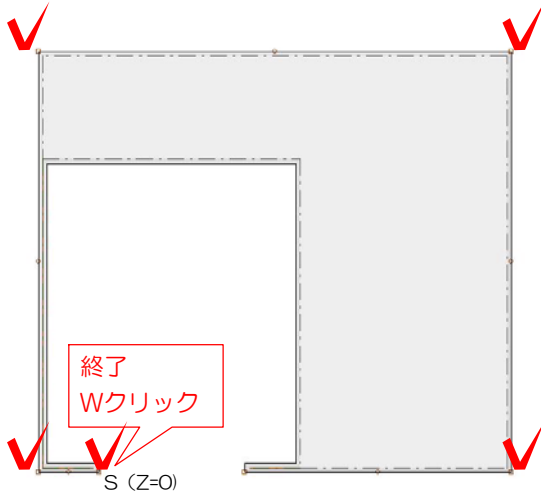
表示メニュー「グリッド」をクリックします。



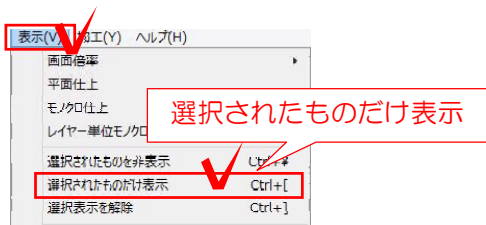
1-2：補助線で壁の形状を作成します。
補助線レイヤの「手書き補助線」をクリックします。



1-3：基礎の外周を補助線で囲います。基礎の外側の頂点にカーソルを近づけ、S(Z=0)と表示が出たらクリックします。

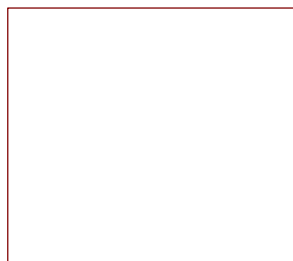


最後はWクリックで終了します。

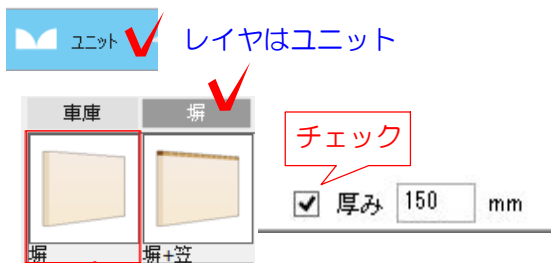


1-4：補助線を選択した状態で表示メニューの「選択されたものだけ表示」をクリックします。

※基礎が非表示にならない場合は、もう一度補助線を選択して「選択されたものだけ表示」をクリックしましょう。

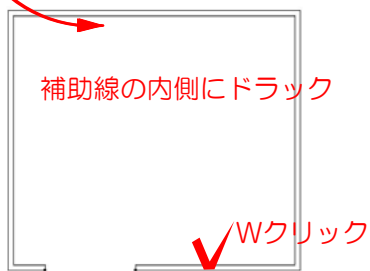


1-5：補助線だけ表示された状態になります。



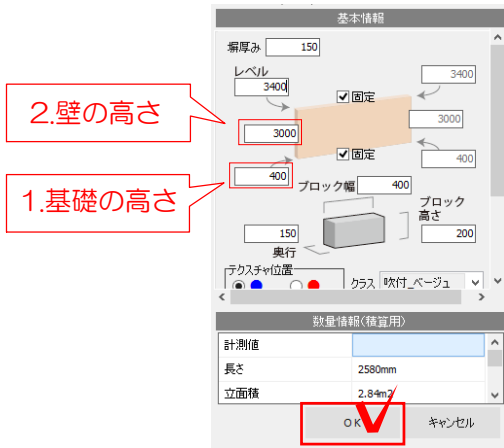
1-6：塀で壁を作成します。ユニットレイヤで塀をクリックします。

厚みは基礎と同じになるよう、『150』と入力してチェックを入れます。



1-7：一番左の「塀」を補助線の内側にドラックで配置します。

1-8：配置した塀をWクリックします。



1-9：今回は基礎の高さはH400としてH3000の壁を作成します。

入力が出来たら「OK」をクリックして終了します。

補助線 レイヤは補助線

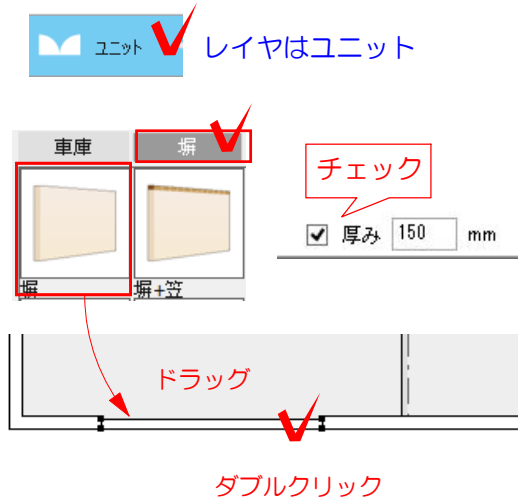


1-10：土間を入れます。
作図画面に戻り、補助線レイヤをクリックします。
基本・直線水平を選択します。
建物基礎に合わせて補助線を配置します。

ユニット レイヤはユニット



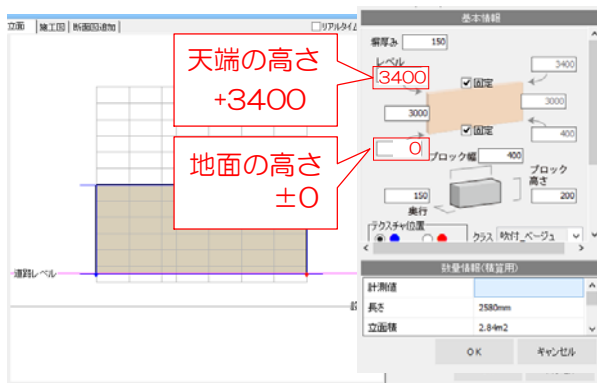
1-11：ユニットレイヤをクリックします。
車庫に床・土間コンクリートをドラックします。



1-12：作図画面に戻ります。
間口の部分にシャッターと壁を配置します。

厚みを150に設定して、塀を間口の部分にドラッグで配置します。

1-13：Wクリックで塀デザイナーを起動します。



1-14：塀の天端と下端（GL）の高さを設定します。

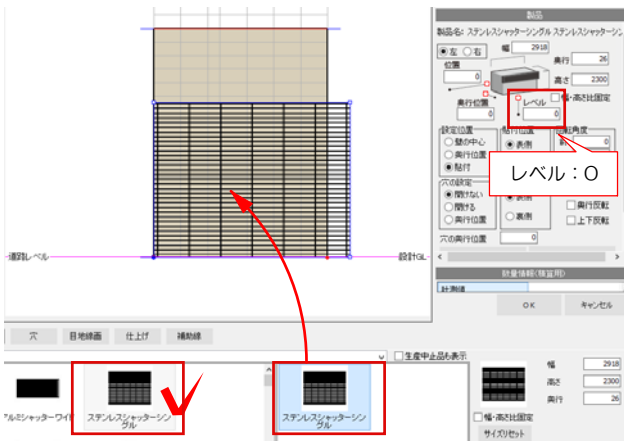


1-15：塀にシャッターゲートを配置します。
製品をクリックします。
条件クリアをクリックします。



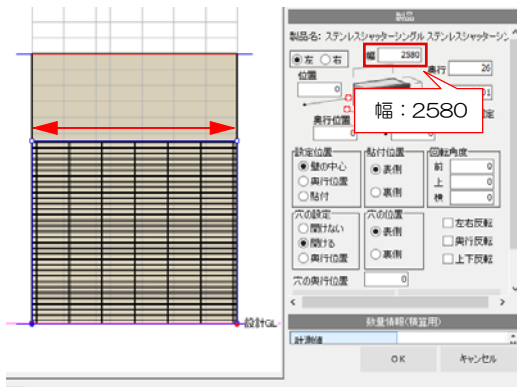
1-16：メーカーと種別をリストから選択して商品を検索します。

例)
メーカー：エクステリア一般
種別：シャッターゲート
ステンレスシャッターシングル



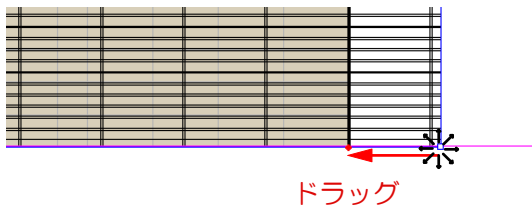
1-17：シャッターゲートを選択して画面上にドラックします。


1-18：レベルを0に設定します。



1-19：間口に合わせてシャッターゲートのサイズを変更します。

幅（扉の長さ）を入力します。

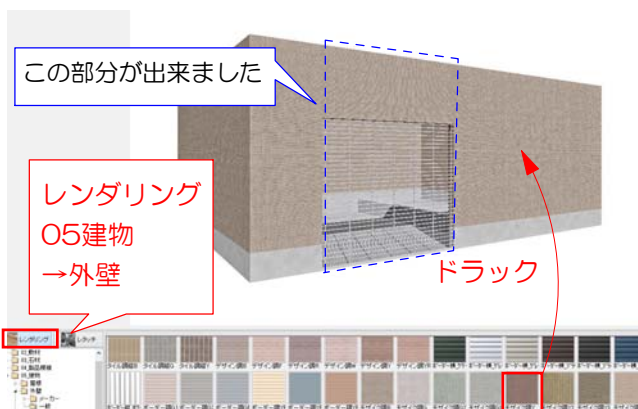


またはシャッターゲートの角にカーソルを近づけ  になったところで角をつかみ、ドラッグでサイズを調整することができます。



1-20：穴の設定は「開ける」にチェックを入れます。

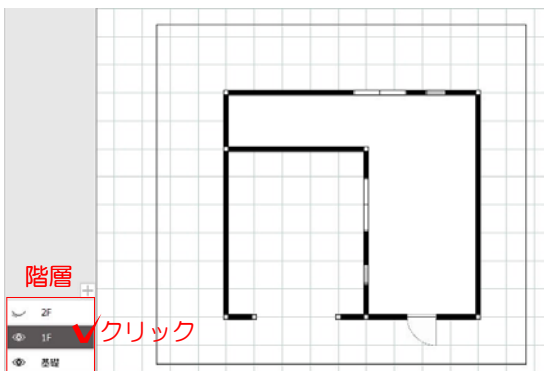
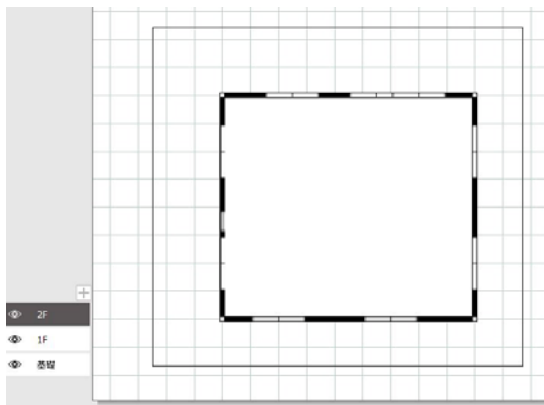
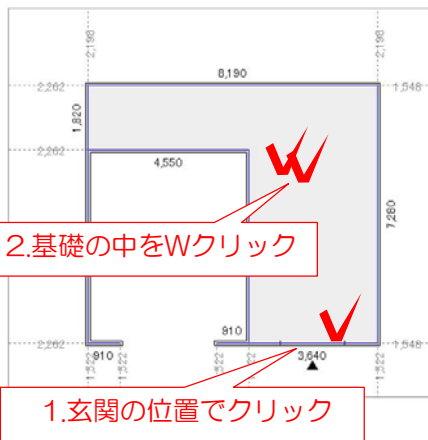
1-21：OKをクリックして塼デザイナーを終了します。



1-22：eE-Painterで確認しましょう。

外壁のテクスチャを変更して、完成です。

敷地基礎 レイヤは敷地基礎



方法2：建物全体を作成する方法

建物デザイナーで全体を作成します。

2-1：敷地基礎レイヤ

画面右の「玄関設置」をクリックします。

※起動方法が選択できる場合は

「建物デザイナーを起動する」にチェックをいれましょう。

2-2：玄関の位置をクリックします。

設置すると▲がつきます。

基礎の中をWクリックすると建物デザイナー

が起動します。

2-3：建物デザイナーの平面編集画面です。

最初は2階が表示された状態になっています。

2-4：左下の階層で

2階を非表示にして、1階を選択します。

表示されている階は👁️ になっています。
クリックで表示・非表示を切替できます。

👁️ = 表示

👁️ = 非表示



2-5：足りない部分の壁を作ります。
画面上で右クリックします。
「一階に独立壁・柱を作成」をクリックします。

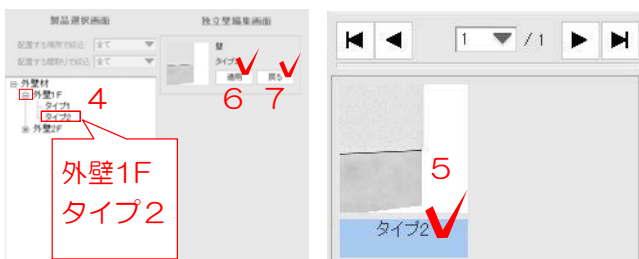
2-6：独立壁が出来ます。

2-7：車庫の入口の部分に合わせて長さを変更します。
両端の口をそれぞれドラックして移動しましょう。

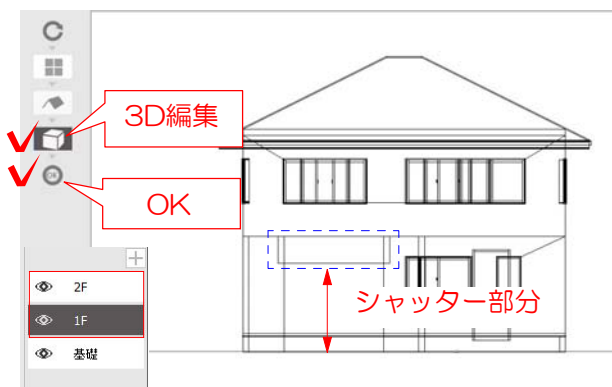


2-8：壁の高さとタイプを変更します。
壁をクリックすると画面右に独立壁編集画面が表示されます。

シャッターの上が壁の下端になるよう数字を変更します。
壁の高さ：700
レベル：2300
適用をクリックします。

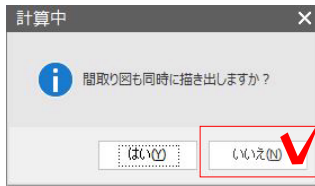


壁タイプの変更をクリックします。
外壁材→外壁1F→タイプ2（水切りのないタイプ）を選びます。
タイプ2をクリックしてから、適用、戻るを順にクリックします。



2-9：3D編集で壁を確認します。
OKをクリックして終了します。

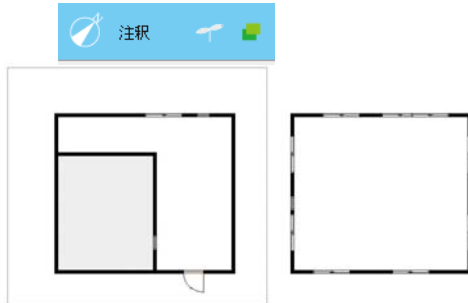
2階が非表示になっている場合は  をクリックしましょう。



2-10：間取り図が必要ない場合は「いいえ」をクリックします。



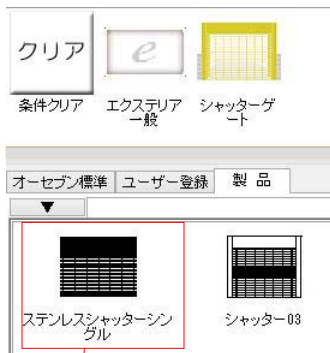
【間取り図を編集したい場合】



建物デザイナーを終了する時に「はい」をクリックすると【注釈レイヤ】に間取り図ができます。
グループ化されているので2階を消したり、編集したい場合はグループ解除をして編集して下さい。



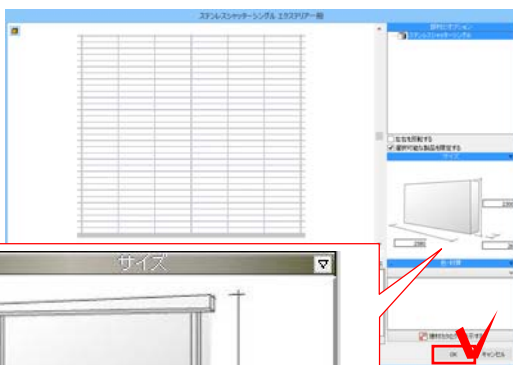
レイヤはユニット



2-11：シャッターゲートを設置します。
製品をクリックして商品を検索します。
例)
メーカー：エクステリア一般
種別：シャッターゲート
ステンレスシャッターシングル

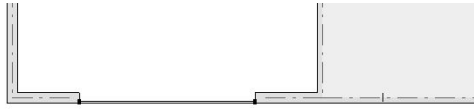


2-12：図面上へドラックします。



2-13：配置した製品をWクリックしてサイズを変更します。

車庫の間口のサイズ、
高さは建物に作成した壁の下端の高さにします。
OKをクリックして完了します。



2-14：基礎の間（車庫の入口）に移動します。

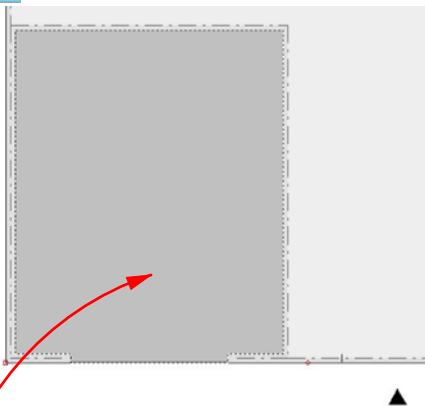
補助線 ✓ レイヤは補助線



2-15：土間を入れます。
作図画面に戻り、補助線レイヤをクリック
します。
建物基礎に合わせて補助線を配置します。



ユニット ✓ レイヤはユニット



2-16：ユニットレイヤをクリックします。
車庫に土間コンクリートをドラッグします。



2-17：eE-Painterで確認しましょう。
完成です。