作成中の図面の3Dがリアルタイムで確認・編集できます。製品や樹木などの配置も可能です。





表示方法

表示メニューから「リアルタイムパース」を 選択します。

画面が表示されます。



√が入っている時はリアルタイムパースが表示されています。

画面の位置・サイズが自由に変更できます。

【画面レイアウト例1】モニターが2つの場合



【画面レイアウト例2】モニターが1つの場合



【画面レイアウト例3】モニターが1つの場合



「前面に表示」を選択すると、平面図画面の前面に表示されます。 画面を重ねて作業することができます。



≡V ∣	取り消し	Ctrl+Z
	やり直し	Ctrl+Y
	削除	Del
	複製	Ctrl+D
	配列複製	Shift+Ctrl+D
	移動	Ctrl+M
	回転	•
	レベルー括変換	Ctrl+E
	eE-Former	Ctrl+;
	編集	Enter
~	前面に表示	
	現在の視点のカメラを追加	

#### 1 メニュー

- ・取り消し:作業を1つ戻すことができます。
- ・やり直し:取り消しした作業を戻すことができます。
- ・削除:選択した図形を削除することが できます。
- ・複製:選択した図形を複製することが できます。
- ・配列複製:選択した図形を等間隔に配列する ことができます。
- ・移動:選択した図形をX・Y・Z方向で数値移動できます。
- ・回転:選択した図形を回転することができます。左回転90°・15°・1°があります。 図形の中心を基準として平面図で回転した時と同じ向きに回転します。
- ・レベルー括変換:選択した図形のレベル設定ができます。
- ・eE-Former: eE-Formerが起動します。
- ・編集:各図形の編集画面が表示されます。
- ・前面に表示:リアルタイムパース画面が平面図より必ず前面に表示されるようになります。
- ・現在の視点のカメラを追加:現在の視点と同じ視点のカメラを追加します。
- ・編集図形以外を透過表示:床、塀デザイナーを起動中、他の図形を薄く表示します。



## 【上下左右に回転】

上へドラッグで「見上げる」、下へドラッグで「見下ろす」、左右へドラックで回転します。





### 【前後に移動】

マウスホイールを上へ転がすと前へ、下へ転がすと後ろへ移動します。近づいたり遠のいたりします。





### 【上下左右に移動】

マウスホイールを押したまま上下左右に動かします。見たい部分が端に寄っている時に使用します。



## 【指定した図形に近づく】

図形をダブルクリックするとその図形に近づきます。さらにダブルクリックすると、その図形を 裏側から確認できます。

その後ドラックで回転すると、この図形を中心に回転します。





## 【全体を見る】

何も図形がない所をダブルクリックすると全体が表示されます。





### 【8方向から見る+選択中の図形に近づく】

キーボードのテンキーを使用すると、ダブルクリックした図形を中心に8方向から確認できます。 また、0キーで選択中の図形に近づきます。







#### 3-2 配置

ユニットレイヤ・造園レイヤの図形をリアル タイムパース画面にドラックで配置すること ができます。 ※塀・床・階段など補助線で形を作成する図 形は配置できません。



ドラックした場所に合わせて、レベルが 合うようになっています。

石積なども簡単に作成できます。



3-3 編集と削除

メニューから編集できます。

DeleteまたはBackspaceキーで選択した図形を削除することができます。

4 3D移動ツール

図形の移動・編集、製品や樹木などの配置が できます。



### 4-1 移動

移動したい図形をドラックで動かすことがで きます。

### 4-2 配置

ユニットレイヤ・造園レイヤの図形をリアル タイムパース画面にドラックで配置すること ができます。

※塀・床・階段など補助線で形を作成する図 形は配置できません。





ドラックした場所に合わせて、レベルが 合うようになっています。

石積なども簡単に作成できます。



# 4-3 編集と削除

編集したい図形をダブルクリックすると 編集画面が表示されます。

1/	/		
Ľ		取り消し	Ctrl+Z
	-	やり直し	Ctrl+Y
		削除	Del
		複製	Ctrl+D
		配列複製	Shift+Ctrl+D
		移動	Ctrl+M
		回転	•
		回転 レベルー括変換	► Ctrl+E
		回転 レベルー括変換 eE-Former	Ctrl+E Ctrl+;
		回転 レベルー括変換 eE-Former 編集	► Ctrl+E Ctrl+; Enter
	<b>v</b>	回転 レベルー括変換 eE-Former 編集 前面に表示	Ctrl+E Ctrl+; Enter
	•	回転 レベルー括変換 eE-Former 編集 前面に表示 現在の視点のカメラを追加	Ctrl+E Ctrl+; Enter

Delete または Backspace

メニューから編集ができます。

DeleteまたはBackspaceキーで選択し た図形を削除することができます。

