

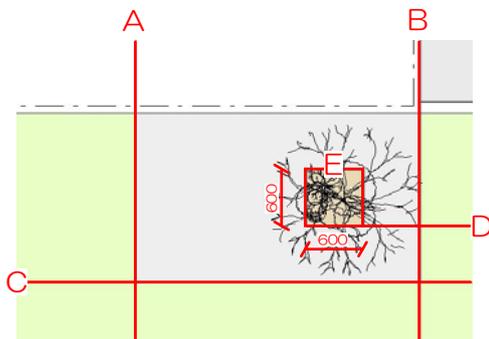
# 穴が空いているテラスの作成方法

一部穴をあけて階段を作成することができます。



階段の作成方法は  
テキストを参照ください  
詳細説明 P91～

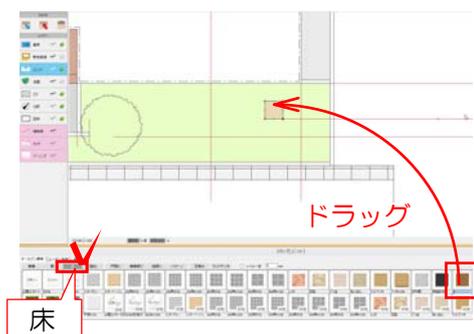
## 1 補助線を入力



1-1 AからDの補助線を配置します。

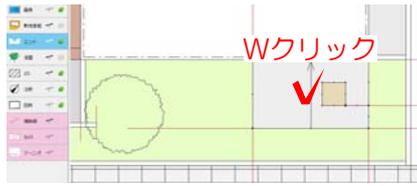
## 2 階段・床の配置

2-1 Eの補助線の中に床の土をドラッグで配置します。



2-2 タイル300角の階段を土の周りにドラッグで配置します。



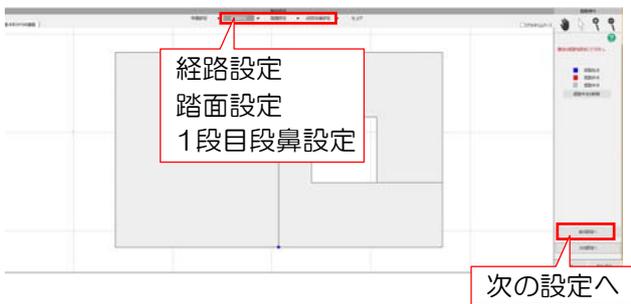


2-3 階段をWクリックします。



2-4 画面右側の天端レベル・下端レベル  
段数を入力します。  
次の設定へを選択します。

※今回は天端レベル 200  
下端レベル 0  
段数 1 と入力します。



2-5 経路設定・踏み面設定・1段目段鼻設定  
は今回そのまま何も設定せず、次の設定  
へを選択します。

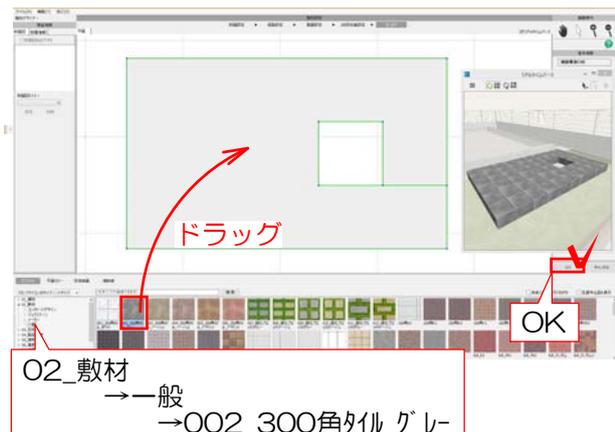


2-6 タイルの開始点を決めます。  
階段の図形をクリックで選択し、右側の貼  
付方向の指定を選択します。  
左下の角をクリックしてShiftキーを押しな  
がらマウスを右側に移動し、2点目クリック  
します。

### 3 素材の変更

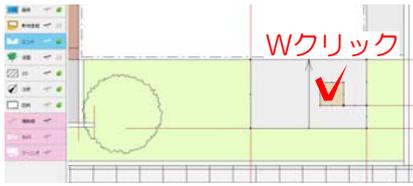


3-1 作業画面で右クリックをしてすべて  
選択を選びます。



3-2 O2敷材→一般→002\_300角タイル\_グ  
レーを図形にドラッグします。  
右下のOKで完了です。

※リアルタイムパースで素材が変更されて  
いれば完了です。



## 4 床の設定

4-1 床をWクリックします。

4-2 床をクリックします。

4-3 全体レベルを設定しEnterで確定します。  
設定後OKで完了です。

※今回レベルは150で設定します。