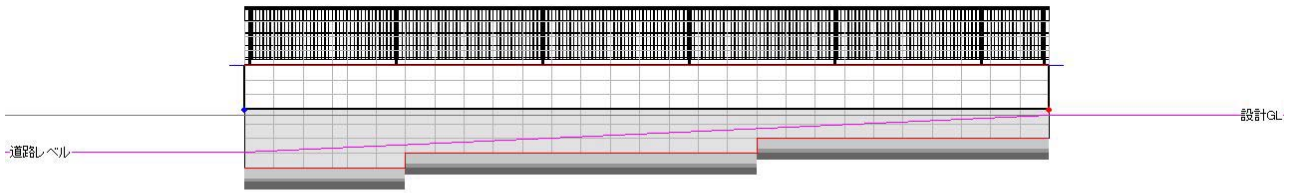


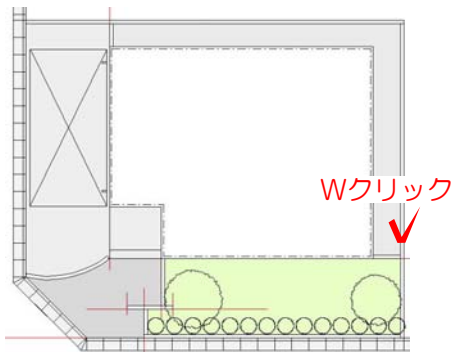
# 塀デザイナー 基礎詳細

塀の下に基礎を作成する時の詳細画面です。

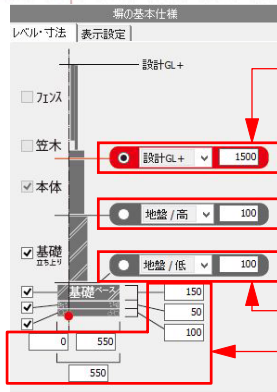


## 1 塀デザイナーを起動

1-1 作成した塀の上でWクリックします



画面左側



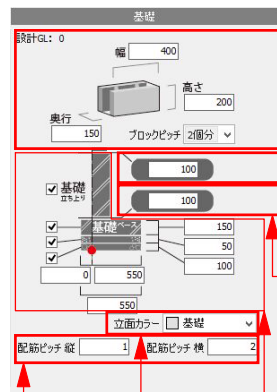
設計GLからの塀の高さ調整ができます

左側のチェックが入っていると、道路レベルの一番高いところから基準に基礎の高さを調整ができます

左側のチェックが入っていると、道路レベルの一番低いところから基準に調整できます

基礎の厚さ・幅を設定することができます

画面右側



※立面上で基礎の上をクリックしないと表示されません。

ブロックの幅・高さ・奥行の調整ができます

道路レベルの一番高いところからの基礎の高さを調整ができます

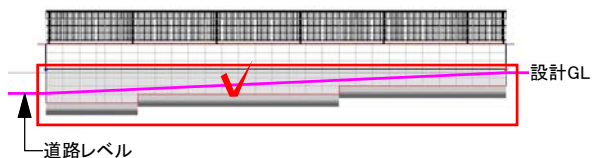
道路レベルの一番低いところから下に調整できます

左側のチェックが入っていると基礎ベースの高さや幅の部分进行调整することができます

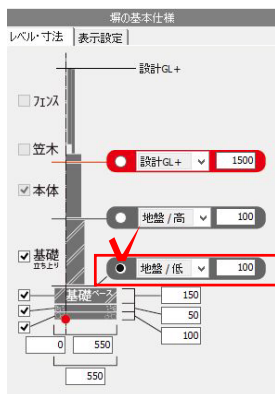
塀の配筋ピッチ縦と横の調整ができます

立面カラー：基礎の仕様（色）を指定できます

## 2 基礎の高さ調整

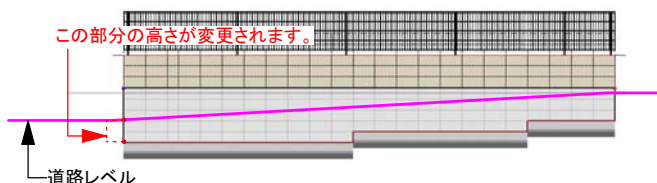


2-1 左側の道路レベル(低) から基準に高さを入力する場合は、基礎部分をクリックで選択します。

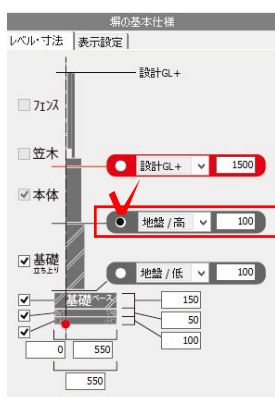
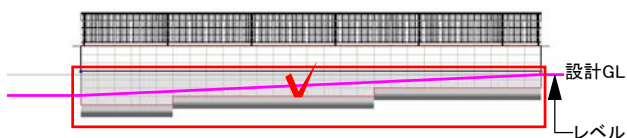


2-2 画面左側の地盤/低にチェックをいれて右側の数値を道路レベルからどれくらいの低くするか入力します。

【参考例】

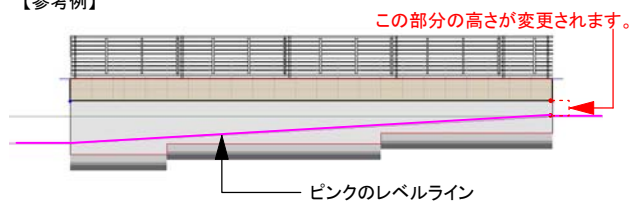


2-3 右側のレベル(高) から基準に高さを入力する場合は、基礎部分をクリックで選択します。



2-4 画面左側の地盤/高にチェックをいれて右側の数値を高い方のレベルからどれくらいの高さにするか入力します。

【参考例】



※塀のピンクのレベルラインは敷地に高低差を入力して塀をドラッグで敷地ラインに配置すると表示されるようになっていますがレベルが±0のままであれば、まっすぐに表示されます。