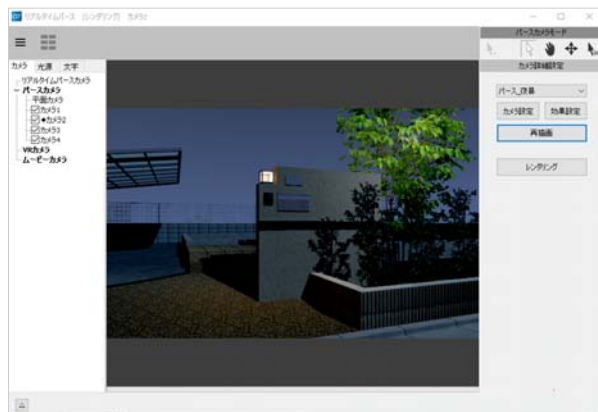


# リアルタイムパース 夜景作成

リアルタイムパースで光源を追加・編集して夜景を作成する方法です。



光源を追加・編集し、夜景パースを作ることができます。



## 1 効果設定を夜景に変更

1 夜景を作成したいカメラを選択し、画面右側の「パース\_昼\_標準1」をクリックします。



2 「パース\_夜景」を選択します。

リアルタイムパースの画面が夜に変わります。



3 「再描画」をクリックします。

製品から照明を配置していた場合は、ライトが自動で光ります。



## 2 光源の追加

1 光を追加したい所で右クリックをします。

メニューが表示されます。

2 「光源追加」を選択し、一覧の中から光源を選択します。

3 「再描画」をクリックします。

追加した光源が表示されます。



## 3 光源の設定

1 リアルタイムパースの左側の「光源」をクリックします。

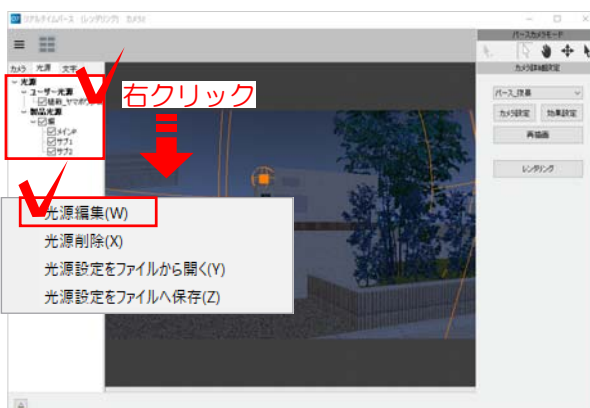
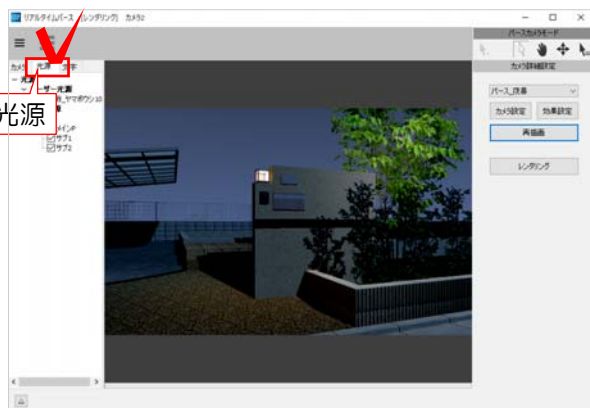
光源の一覧が表示されます。



**ユーザー光源**：追加した光源です。  
**製品光源**：製品に付いている光源です。  
チェックを外すと非表示になります。



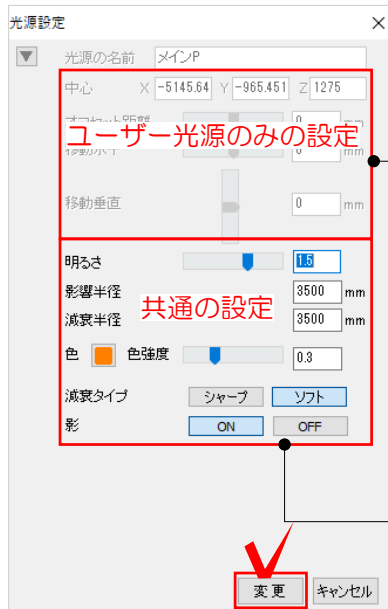
光源名をクリックすると、光源の位置と範囲がオレンジ色で表示されます。



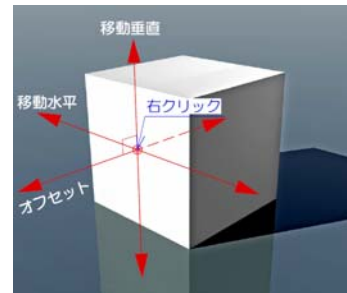
2 一覧から編集したい光源を選択し、右クリックで「光源編集」を選びます。

設定画面が表示されます。

3 光源の設定を変更し「変更」をクリックします。



中心・オフセット距離・移動水平・移動垂直：ユーザー光源の位置を変更できます。製品光源は移動できません。



**明るさ**：光源の明るさを変更できます。  
**影響半径**：光が見える範囲です。  
**減衰半径**：減衰しながら光が届く範囲です。  
**色**：色の変更、色の強さを変更できます。  
**減衰タイプ**：  
 シャープ→光源の減衰が強くなります。  
 ソフト→光源の減衰がやわらかくなります。  
**影**：あり→太陽光の影と光源の影がでます。  
 なし→太陽光の影だけがでます。



4 画面右側の「再描画」をクリックします。

変更が適用されます。



設定ができれば、レンダリングをしましょう。