



リアルタイムパースで視点を動かす

リアルタイムパースで視点を動かして、見る角度を変更をしてみましょう。



1-1 リアルタイムパース画面右上の
パンツール  を選択します。

 パンツールを選択すると、手のイラストが白色に変わります。



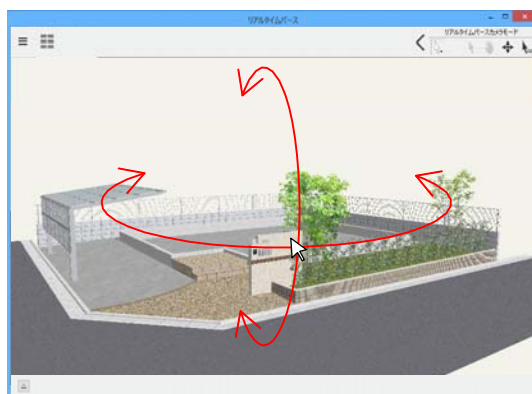
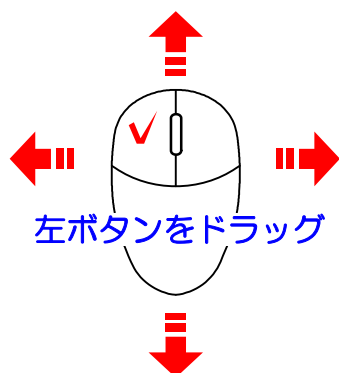
💡【パンツールとは】


パースカメラをリアルタイムパース内で動かす為の機能です。


作業画面でカメラや視点位置マーク  を移動するのと同じです。

【上下左右に回転】

マウスの左ボタンを、上へドラッグで「見上げる」、下へドラッグで「見下ろす」、左右へドラッグで回転します。

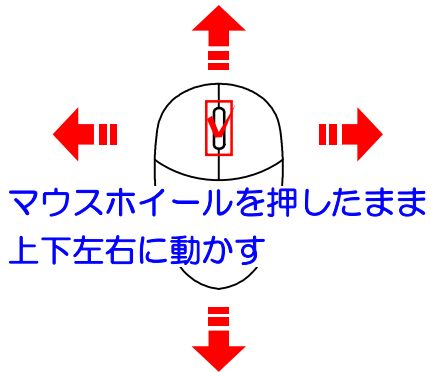


 Shiftキーを押したまま動かすと、水平・垂直方向に固定することができます。

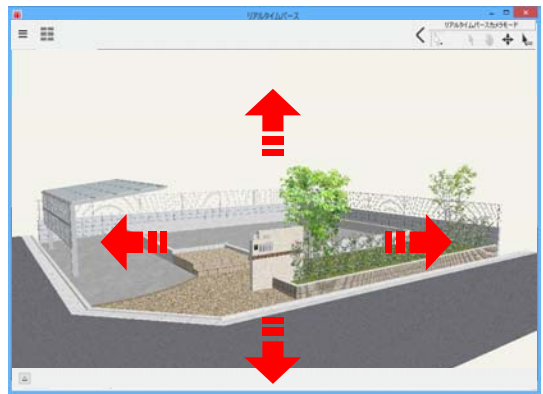
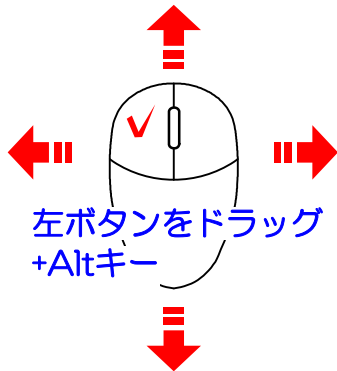
 Ctrlキーを押したまま動かすと、小さく動かすことができます。

【上下左右に移動】

方法1 マウスホイールを押したまま上下左右に動かします。見たい部分が端に寄っている時に使用します。



方法2 マウスの左ボタン+Alt 上下左右へドラッグでその方向に移動します。

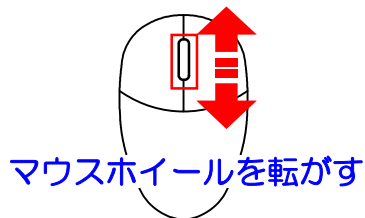


Shiftキーを押したまま動かすと、水平・垂直方向に固定することができます。

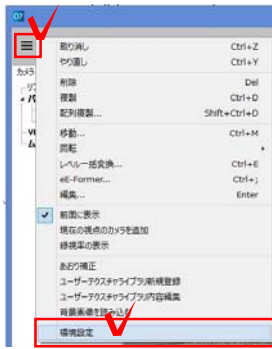
Ctrlキーを押したまま動かすと、小さく動かすことができます。


【前後に移動】

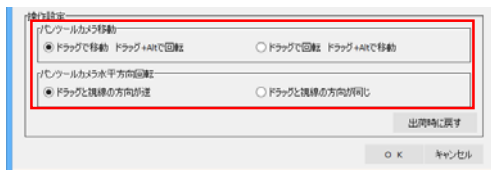
マウスホイールを上へ転がすと前へ、下へ転がすと後ろへ移動します。近づいたり遠のいたりします。



カメラ(視点)調整方法の設定



- 1 リアルタイムパース画面の左上にある  のボタンをクリックし、「環境設定」をクリックします。



- 2 操作設定で「パノラマカメラ移動」と「パノラマカメラ水平方向回転」の設定が変更できます。



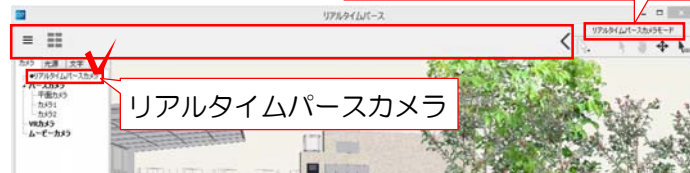
【カメラの種類について】

リアルタイムパース内のカメラの種類は4種類あります。画面左上より選択し使い分けます。

「リアルタイムパースカメラ」

目地位置やテクスチャを調整する際、見たい所を見る為の【作業用カメラ】です。

リアルタイムパースカメラモード

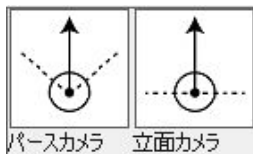


「パースカメラ」

作成したパース画像を、図面にレイアウトする為の【パース用カメラ】です。

レンダリング（平面図上に貼る為に画像を撮る事）するパース数だけカメラを増やして使います。そうすることで、図面修正の際、カメラを切り替えるだけで同じ視点のパースを何度もレンダリングする事が出来ます。

選択しているカメラの種類によって画面上部の色が変わります。



カメラ1

パースカメラモード



「VRカメラ」

VRを作成するカメラです。



詳細は P328



カメラ3

VRカメラモード



「ムービーカメラ」

ムービーを作成するカメラです。

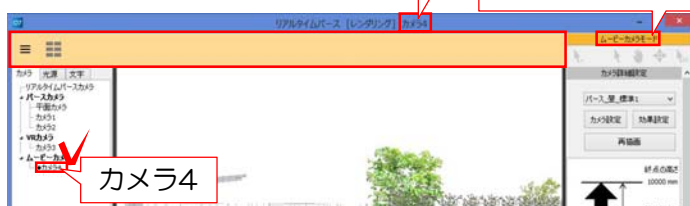


詳細は P337



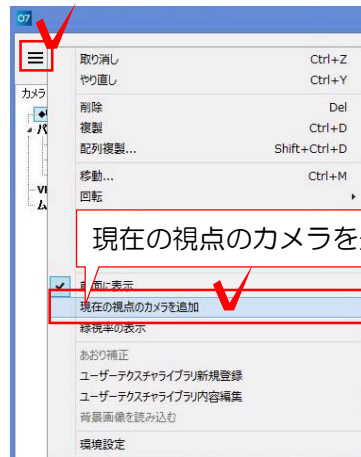
カメラ4

ムービーカメラモード



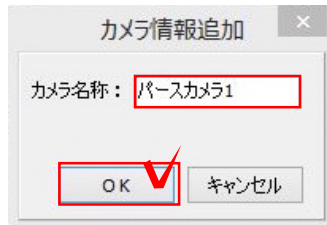


【リアルタイムパースカメラで設定した視点をパースカメラに追加】



現在の視点のカメラを追加

現在の視点のカメラを追加



「リアルタイムパースカメラ」で視点を設定しても、レンダリングできません。「パースカメラ」を追加する必要があります。

1-1 リアルタイムパース画面の左上にある のボタンをクリックし、

「現在の視点のカメラを追加」をクリックします。

1-2 「カメラ名称」を入力し、「OK」をクリックします。



【簡単拡大表示】



1-1 左上の「リアルタイムパースカメラ」を選択します。

1-2 作業したい図形をダブルクリックすると大きく見ることが出来ます。

