

建物に明かりを付ける方法

建物の中に明かりがついている表現方法をご説明します。



建物に明かりを付ける方法

- 1 建物に光源を設置
- 2 建物光源を消す
- 3 光源位置の調整 (明かりがつかない時)



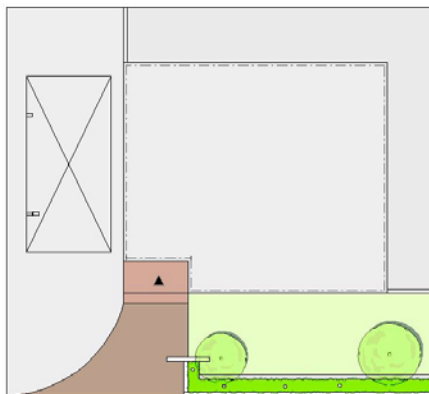
1 建物に光源を設置

建物(外観) デザイナーで建物を作成します。

1-1：敷地基礎レイヤ

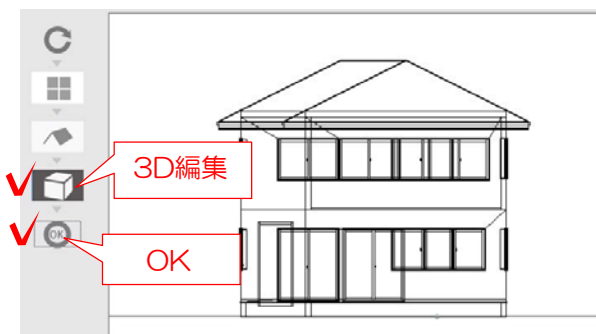
画面右の「玄関設置」をクリックします。

建物デザイナーの場合は「建物デザイナーを起動する」にチェックをいれましょう。



1-2：玄関の位置をクリックします。設置すると▲がつきます。

基礎の中をWクリックすると建物デザイナーが起動します。



1-3：建物を編集後、

3D編集で確認します。

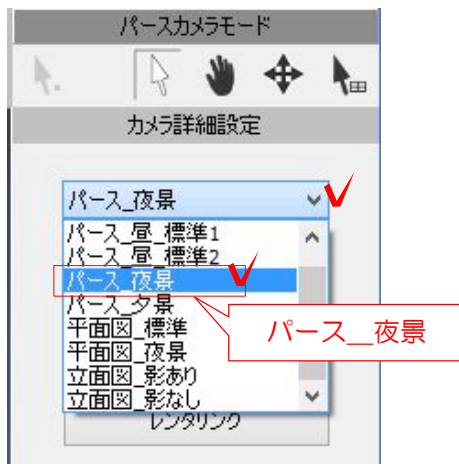
OKをクリックして終了します。



光源を設置します。

1-4：リアルタイムパースを表示します。
カメラをダブルクリック、もしくは「表示」メニューから「リアルタイムパース」をクリックで表示されます。

明かりを付けたい窓を右クリックします。
光源追加→「②夜用_建物明かり」をクリックします。



1-5：画面右の設定で夜景にします。

✓ をクリックして
パース夜景（または夕景）をクリックします。



1-6：「再描画」をクリックします。

夜景パースで設置した建物の光源、製品の光源が点灯します。（eE-CAD9以上）

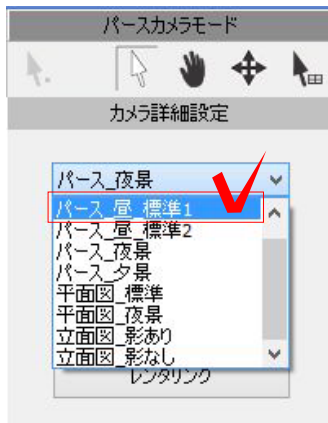


窓ガラスのテクスチャが不透明になっていると光が漏れません。

透明度のレバーが右の方になっているか確認しましょう。

2 建物光源を消す

明かりを消したい時



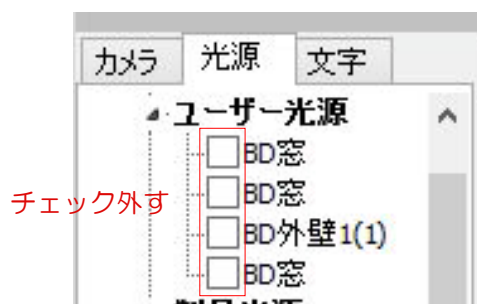
2-1：設定の「パース_昼_標準1」をクリックします。



2-2：「再描画」をクリックして更新します。



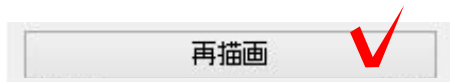
自動点灯する製品の光源は消えますが
建物に付けた光源は自動で消えません。



2-3：画面左の光源タブをクリックしユーザー光源の階層の（点光源BD窓など）から、消したい光源を選びます。

（名称は変更することができます）
□のチェックをクリックして外すと光源が消えます。

光源自体を削除する場合は削除したい光源の上で「右クリック」→「光源削除」をクリックしましょう。



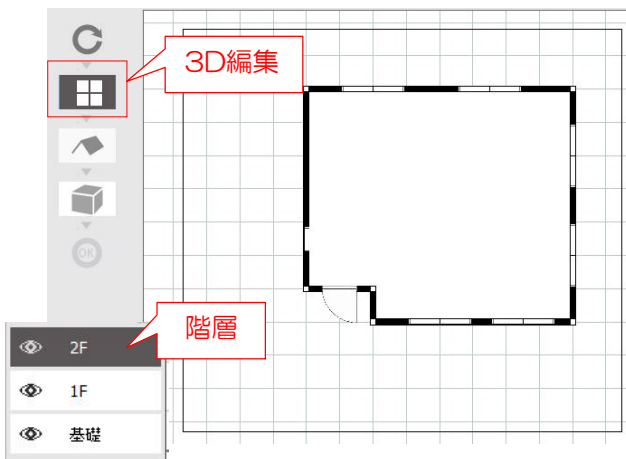
2-4：再描画をクリックすると更新され、建物の明かりを消すことができます。

3 光源位置の調整

建物に明かりが点灯しない場合
(間取りを作成した時)

建物デザイナーで間取りを作成すると、
光源の位置の調整が必要な場合があります。

3-1：建物デザイナーで間取りを作成します。



3-2：「部屋を描く」をクリックします。



3-3：「間取り選択画面」で作成したい部屋
をクリックします。



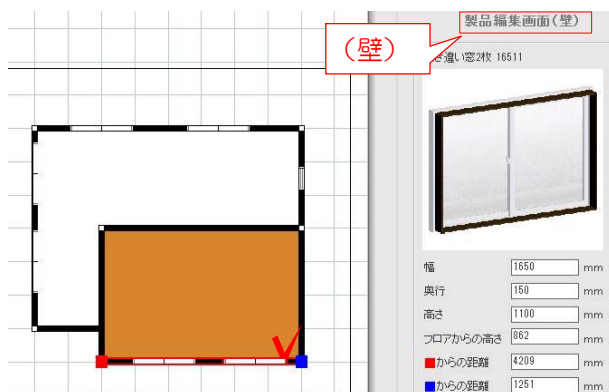
描きたい部屋の形をドラッグします。



詳しくは
参考 [建物デザイナー 内観]を検索

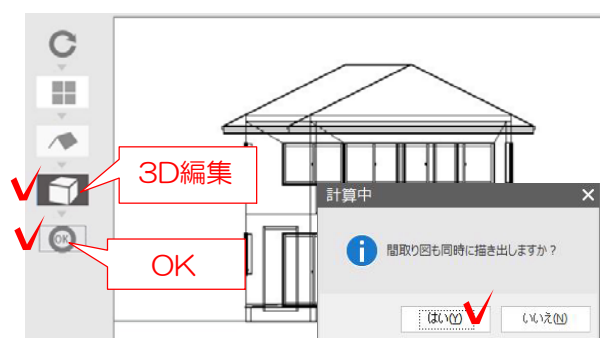
3-4：窓をクリックして(壁)になってるか確
認しておきましょう。

(床) になっていると壁の内側に
窓が設置されてしまいます。



3-5：3D編集で確認します。

OKをクリックして終了します。



「間取り図も同時に書き出しますか？」
と表示が出るので「はい」をクリックしま
す。



3-6：注釈レイヤに間取り図が表示されます。



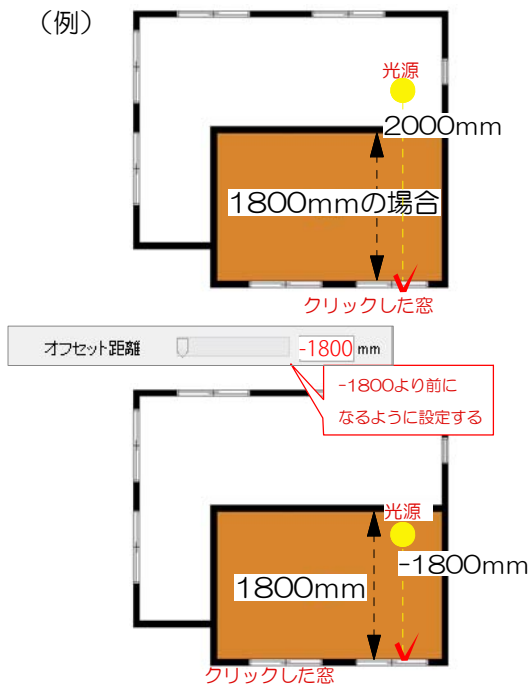
間取りを確認することが出来ます。
必要なければ削除しましょう。



3-7：1-4～と同様の手順で建物に明かり（光源）をつけます。

夜景パースにして明かりがつかない場合、光が部屋の壁で遮られている可能性があります。

(例)



建物用明かりはクリックした窓ガラスより2000奥に設置される設定になっています。

部屋の奥行きが2000のより小さい場合
部屋の壁の外側が光源になるため、外から明かりが見えない状態になります。

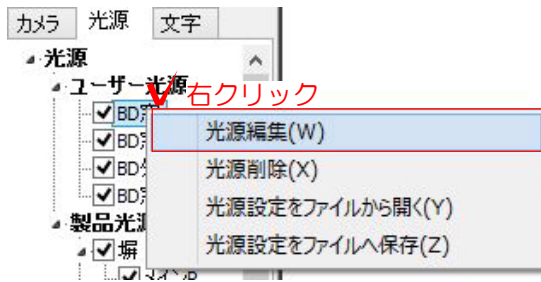
オフセット距離を小さくして、部屋の内側に光源が来るよう変更しましょう。

※-1800より小さくすれば部屋の内側に光源が設置されます。

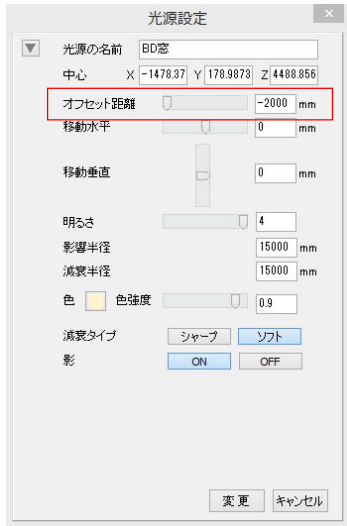
+1800にするとクリックした窓より手前（外）になってしまいます。



3-8：画面左の光源タブをクリックしユーザー光源の階層の光源（BD窓など）をクリックするとオレンジの○で光源の位置が表示されるので、明かりがついていない光源を探します。



3-9：明かりのついていない光源の上で「右クリック」→「光源編集」を選びます。



3-10：オフセット距離を調整し「変更」をクリックします。

- オフセット -2000 ⇒ 基準位置から奥に2000
- オフセット 0 ⇒ 基準位置
- オフセット 2000 ⇒ 基準位置から手前に2000



3-11：再描画をクリックして明かりがつけばOKです。



窓ガラスのテクスチャが不透明になっていると光が漏れません。

透明度のレバーが右の方になっているか確認しましょう。