360°VRに対応した背景を配置してみましょう。



360°VR(スタンドインVR)のカメラ等に対応 した360°どこから見ても空が途切れること がない背景が出来ました。

- 【対応カメラ】
- ・パースカメラ(静止画)
- ・エクステリアVRカメラ
- ・スタンドインVRカメラ
- ・ムービーカメラ

=

あおり補正

ユーザーテクスチャライブラリ新規登録

ユーザーテクスチャライブラリ内容編集 背景画像を読み込む 背景画像補正 360°VR背景画像を読み込む 1 360°VR背景にするカメラを選択しま す。

「360°VR背景」に対応したカメラを選 択しましょう。 ※上記【対応カメラ】内のカメラを選択し てください。



1,05405

1

3 背景画像をドラッグし「OK」をクリ ックします。

ドラッグで背景画像を入れたあと、左 右にドラッグすると背景画像が左右に 回転します。