

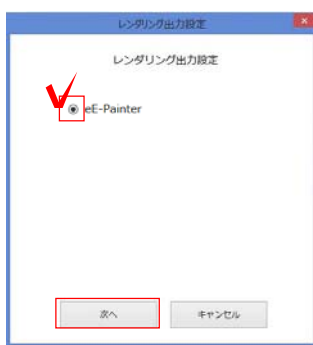
2 レンダリング

CAD平面図上に平面画像を配置します。


2-1 画面右側の「レンダリング」をクリックします。

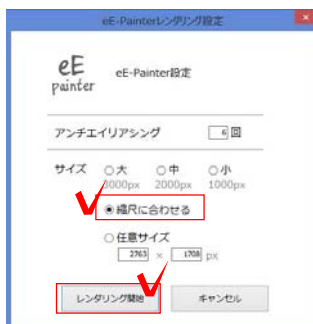
レンダリング設定画面が表示されます。

2-2 「eE-Painter」を選択し、「次へ」をクリックします。



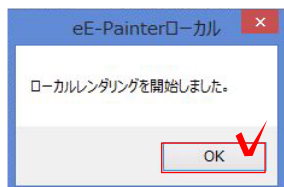
2-3 「縮尺に合わせる」を選択し、「レンダリング開始」をクリックします。

 平面カメラの場合は「縮尺に合わせる」を選択し、平面図と画像の縮尺を合わせます。

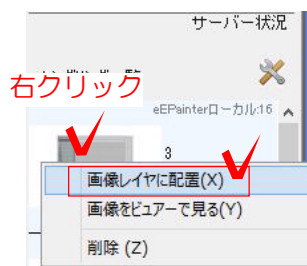


ローカルレンダリングを開始しました。とメッセージが表示されます。

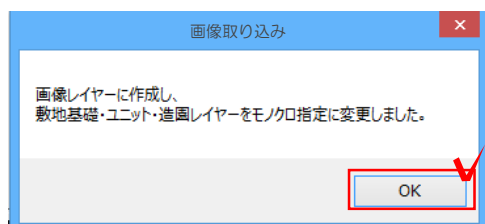
2-4 「OK」をクリックします。



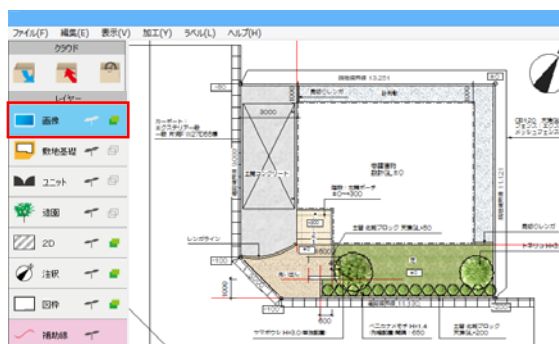
2-5 レイヤを「カメラ」または「ユニット」にします。




2-6 画面右側「レンダリング一覧」の平面画像を右クリック「画像レイヤに配置」を選択します。




2-7 画像レイヤに作成し、敷地基礎・ユニット・造園レイヤーをモノクロ指定に変更しました。とメッセージが表示されます。そのまま「OK」をクリックします。



CADの平面図の位置に画像が配置されます。

 ユニットで描いた平面図の位置に合わせて、画像レイヤに配置されます。

 同時に敷地基礎・ユニット・造園レイヤーがモノクロ指定に変更されます。