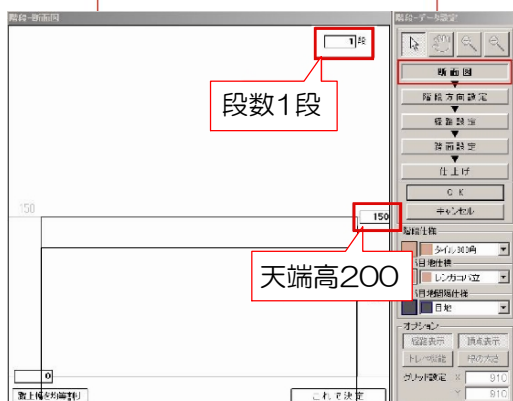
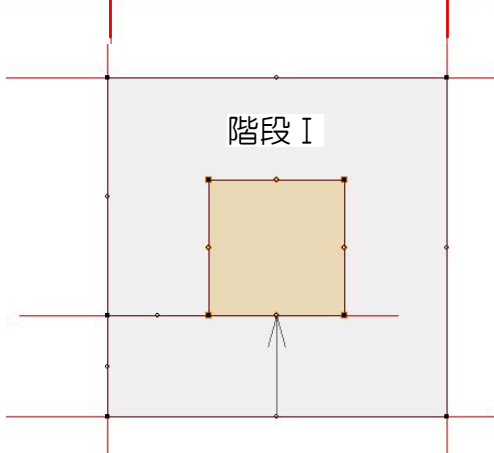
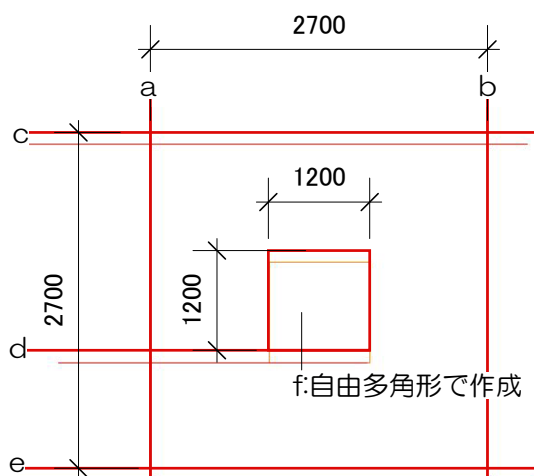


# 穴の開いた階段の作成方法

一部穴が開いている階段を作成してみましょう。



## 穴の開いた階段の作成方法



### ① 補助線を配置

①-1：補助線をa～fまで配置して階段の形を作成します。

### ② 階段ユニットを配置

②-1：階段Ⅰに階段ユニットを配置します。



dの補助線を配置することによってそれを囲うように階段を配置することによって穴を開けることができます。

### ③ 3D編集

③-1：階段の高さを入力して段数を入力します。



この続きの作業は



[階段]で検索