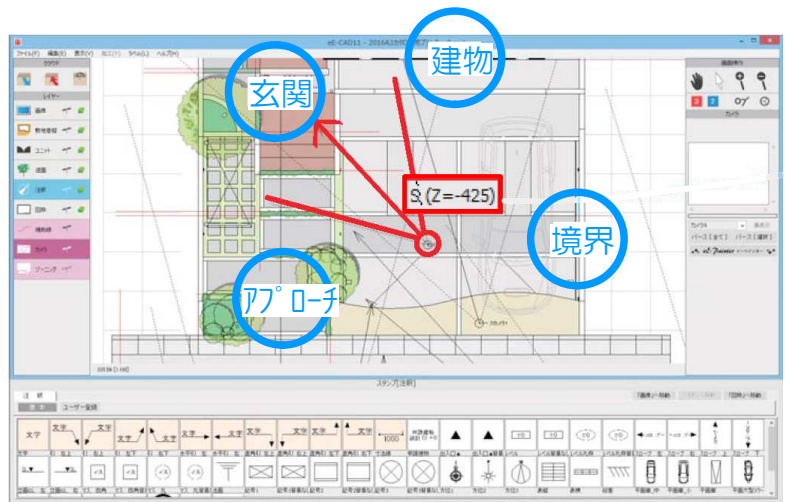


スタンドインVR作成のポイント

エクステリアVRでは、簡単に視点が動くパースを作成することができます。

スタンドインVRは、カメラを配置した位置から360°見渡した景色を眺めていただくことができます。Googleをご使用していただきますとより臨場感を感じていただけます。紙で見るパースとは違ってまるでその位置に立って眺めていただいたようなバーチャル体験をしていただけます。

見せたいポイントから等距離にカメラを配置する。
 最も見せたい方向に矢印を合わせる。
 アイレベル 1500mm に設定する。
 1500 - 425 = 1075mm



橋仕上げのスタンドインVR



OTCADのオプションです

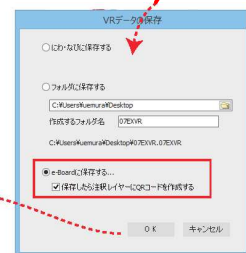
eE-Painter仕上げのスタンドインVR



視点に名前を付ける
と見る時に役立ちます



同じ物件はひとつの箱にまとめる



e-Board&QRにチェック